Ημερομηνία: 9 Μαΐου 2016

ΠΡΟΚΗΡΥΞΗ ΚΑΙ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΕΛΙΚΩΝ ΟΜΑΔΙΚΟΥ RALLY ΑΙΓΑΙΟΥ Ι 2015-2016

ΣΥΝΟΠΤΙΚΗ ΠΡΟΚΗΡΥΞΗ ΚΑΙ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

ΑΙΘΟΥΣΑ:	TEN PIN BOWLING | Καλαμαριά, Θεσσαλονίκη
ΤΥΠΟΣ:	Ομάδες 4άδων, αγώνες «ομάδα-εναντίον-ομάδας»
ΗΜ/ΝΙΕΣ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ:	ΣΑΒΒΑΤΟ 21/05/2016 & ΚΥΡΙΑΚΗ 22/05/2016
ΕΝΑΡΞΗ ΔΟΚ/ΚΩΝ:	ΣΑΒΒΑΤΟ: 12:15 | ΚΥΡΙΑΚΗ: 10:45
ΕΝΑΡΞΗ ΑΓΩΝΩΝ:	ΣΑΒΒΑΤΟ: 12:30 | ΚΥΡΙΑΚΗ: 11:00
ΕΜΦΑΝΙΣΕΙΣ:	Οι αθλητές κάθε ομάδας θα πρέπει να φορούν κοινές εμφανίσεις (είτε μπλούζες του συλλόγου τους ίδιου χρώματος, είτε μπλούζες της ομάδας τους)
1η ΦΑΣΗ:	Όλες οι ομάδες θα αγωνιστούν σε μονά παιχνίδια «ομάδα-εναντίον-ομάδας» Round Robin, σε σύνολο 5 παιχνιδιών. Την 1η ημέρα θα πραγματοποιηθούν τέσσερα (4) παιχνίδια, ενώ την 2η ημέρα θα πραγματοποιηθεί το 5ο παιχνίδι και κατόπιν οι ημιτελικοί και τελικοί. Σε κάθε παιχνίδι οι ομάδες θα συγκεντρώνουν βαθμούς νίκης ανά παίκτη, νίκης συνόλου κορυνών ομάδας και bonus συνόλου ομάδας. Από την τελική κατάταξη μετά την ολοκλήρωση των πέντε (5) αγώνων, οι πρώτες τέσσερις (4) ομάδες σε βαθμούς, προκρίνονται στη 2η Φάση (Τελικά).
2η ΦΑΣΗ (ΤΕΛΙΚΑ):	Οι ομάδες που κατέλαβαν κατά την 1η φάση τις θέσεις 1 έως 4 προκρίνονται στα Ημιτελικά και θα αγωνιστούν σε ένα παιχνίδι (1ος-4ος και 2ος-3ος) όπως στην 1η φάση (δεν μετράνε βαθμοί bonus). Οι δύο ηττημένες ομάδες θα αγωνιστούν στον Μικρό Τελικό για την 3η θέση, ενώ οι δύο νικήτριες ομάδες θα αγωνιστούν στον Μεγάλο Τελικό για τις θέσεις 1-2.
HANDICAP:	Δεν υπάρχουν handicap
ΛΑΔΩΜΑ:	Το λάδωμα θα είναι το Kegel Big Ben 44 feet. http://www.kegel.net/v3/PatternLibraryPattern.aspx?ID=845
ΒΡΑΒΕΙΑ:	1η Θέση Ομάδας στα Τελικά 2η Θέση Ομάδας στα Τελικά 3η Θέση Ομάδας στα Τελικά Καλύτερο ομαδικό παιχνίδι καθ' όλη τη διάρκεια των Τελικών Καλύτερο ατομικό παιχνίδι καθ' όλη τη διάρκεια των Τελικών

ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ ΠΡΟΚΗΡΥΞΗ

1. Τρόπος Διεξαγωγής

Τα τελικά του Rally Αιγαίου θα διεξαχθούν σε δύο (2) φάσεις:
Η 1η Φάση (Κανονική Περίοδος) θα αποτελείται από μονά παιχνίδια στα οποία θα αγωνίζεται κάθε ομάδα εναντίον μίας άλλης («ομάδα-εναντίον-ομάδας), έως ότου όλες οι ομάδες έχουν αγωνιστεί μεταξύ τους (Round Robin). Από τους αγώνες αυτούς, οι ομάδες θα κερδίζουν βαθμούς νίκης ανά παιχνίδί: α) νίκη αθλητή, β) νίκη στο σύνολο κορυνών ομάδας, γ) bonus συνόλου κορυνών ομάδας. Την 1η ημέρα των Τελικών θα πραγματοποιηθούν τα τέσσερα (4) από τα πέντε (5) παιχνίδια, ενώ την 2η ημέρα θα πραγματοποιηθεί το πέμπτο (5) παιχνίδι και κατόπιν η 2η φάση με τους αγώνες των Ημιτελικών και Τελικών. Η 2η Φάση (Τελικά) θα πραγματοποιηθεί μετά την ολοκλήρωση της 1ης Φάσης και θα συμμετέχουν οι τέσσερις (4) πρώτες στην βαθμολογική κατάταξη ομάδες.

2. Ομάδες

Κάθε ομάδα θα πρέπει να επιλέξει έναν παίκτη της ως αρχηγό να την αντιπροσωπεύει, για όποιο θέμα προκύψει. Οι αρχηγοί των ομάδων θα είναι αυτοί που θα εκπροσωπούν τις ομάδες τους για οποιοδήποτε θέμα θα απασχολήσει και θα αφορά την ομάδα του στο πρωτάθλημα, θα ενημερώνεται για τον τρόπο διεξαγωγής του πρωταθλήματος και κάθε τροποποίηση που μπορεί να υπάρξει και θα έχει την υποχρέωση να ενημερώνει έγκαιρα τους συμπαίχτες του. Επίσης, είναι υπεύθυνοι για να δηλώνουν ή να τροποποιούν ανά αγωνιστική, τη σειρά με την οποία θα αγωνίζονται οι παίκτες της ομάδας τους.

3. Πρώτη Φάση

3.1 Αγωνιστικές

Κάθε ομάδα που μετέχει στο πρωτάθλημα, θα αγωνιστεί με όλες τις υπόλοιπες ομάδες από μία (1) φορά κατά την φάση αυτή. Το πρόγραμμα αγώνων είναι βασισμένο πάνω στο επίσημο προγράμματος ομαδικών πρωταθλημάτων του USBC (τύπου «Petersen»), τροποποιημένο με τέτοιο τρόπο ώστε να διασφαλιστεί ότι όλες οι ομάδες θα αγωνιστούν στους ίδιους διαδρόμους κατά το δυνατόν ίσες φορές.
Στη φάση αυτή οι ομάδες συγκεντρώνουν βαθμούς (όπως αναλύεται παρακάτω) για την κατάταξή τους για την τελική φάση. Στα Τελικά προκρίνονται οι τέσσερις (4) πρώτες ομάδες της κατάταξης. Οι αγώνες θα γίνονται σε 3 ζευγάρια διαδρόμων.

3.2 Βαθμολογία ανά αγώνα

Οι ομάδες θα λαμβάνουν ανά παιχνίδι: α) βαθμούς νίκης ανά παιχνίδι ανά αθλητή, β) βαθμούς νίκης ανά παιχνίδι σε σύνολο κορυνών ομάδας, γ) βαθμούς bonus στο σύνολο κορυνών ομάδας ανά παιχνίδι.

Βαθμοί Νίκης ανά Αθλητή: Η νίκη σε κάθε παιχνίδι δίνει 1 βαθμό ενώ η ισοπαλία 0,5 βαθμό.

Βαθμοί Νίκης Ομάδας: Η νίκη σε κάθε παιχνίδι δίνει 2 βαθμό ενώ η ισοπαλία 1 βαθμό.

Βαθμοί Bonus: Οι ομάδες θα διεκδικούν βαθμούς bonus σε σύνολο κορυνών ομάδας ανά παιχνίδι:
700-719: 1 β., 720-739: 2 β., 740-759: 3 β., 760-779: 4 β., 780-799: 5 β., 800+: 6 β.

3.3 Απουσία Αθλητή

Σε περίπτωση αδυναμίας ενός αθλητή να συμμετέχει, θα υπολογίζεται ως blind, ο μ.ο. του αθλητή στους προκριματικούς αγώνες του Rally Αιγαίου (με στρογγυλοποίηση στον πλησιέστερο ακέραιο) και μείων

δέκα (-10) κορίνες, με το οποίο θα αγωνίζεται ο εκάστοτε παίκτης της αντίπαλης ομάδας και θα προσμετράται στο σύνολο κορυνών της ομάδας του.
Στην εξαιρετική περίπτωση όπου κάποια ομάδα αδυνατεί να συνεχίσει στην 1η Φάση, οι όποιοι βαθμοί έχουν κερδηθεί από αντίπαλες ομάδες με την εν λόγω ομάδα μηδενίζονται (τα bonus συνόλου προσμετρώνται κανονικά) ενώ για την 2η Φάση την θέση λαμβάνει η αμέσως επόμενη ομάδα της κατάταξης.

3.4 Ισοβαθμία στην τελική κατάταξη της 1ης Φάσης

Σε περίπτωση ισοβαθμίας δύο (2) ή περισσοτέρων ομάδων στην βαθμολογία, ισχύει κατά προτεραιότητα:
α) το μεγαλύτερο σύνολο κορυνών ομάδας, από όλα τα παιχνίδια της 1ης Φάσης,
β) το μεγαλύτερο σύνολο βαθμών στα μεταξύ τους παιχνίδια,
γ) το καλύτερο τελευταίο παιχνίδι ομάδας, κ.ο.κ..

3.5 Σειρά Παικτών

Κάθε ομάδα μπορεί να επιλέξει πριν την έναρξη κάθε παιχνιδιού, την σειρά με την οποία θα αγωνίζονται οι παίκτες της. Σε κάθε περίπτωση όμως, οι αθλητές θα αντιμετωπίζουν σε ατομικό επίπεδο αθλητή της ίδιας κατηγορίας, άσχετα από τη σειρά που έχουν επιλέξει ως ομάδα να αγωνίζονται.

4. Τελική Φάση

Στην Τελική Φάση προκρίνονται οι τέσσερις (4) πρώτες ομάδες της βαθμολογικής κατάταξης από την 1η Φάση. Οι Τελικοί θα γίνουν αμέσως μετά την ολοκλήρωση του 5ου παιχνιδιού της 1ης Φάσης.
Η σειρά των αγώνων είναι:

Ημιτελικά:	(Η1)	1ος – 4ος & 2ος – 3ος	(Η2)
Μικρός Τελικός:	Ηττημένος Η1 - Ηττημένος Η2		
Μεγάλος Τελικός:	Νικητής Η1 - Νικητής Η2		

Σε κάθε φάση των Τελικών, οι ομάδες θα αγωνίζονται σε παιχνίδια «head-to-head» και οι βαθμοί θα μετράνε όπως και στην 1η Φάση, με εξαίρεση ότι δεν θα υπάρχουν bonus βαθμοί.
Ισοπαλία στους Ημιτελικού/Τελικούς (2η Φάση):
Σε περίπτωση ισοπαλίας δύο (2) ομάδων στην φάση των Ημιτελικών ή/και Τελικών, η διαφορά λύνεται με τη διαδικασία Roll-Off, όπου και οι 4 αθλητές της κάθε ομάδας παίζουν από μία μπαλιά με τη σειρά που αγωνίζονται, κάθε φορά σε πλήρες σετ κορινών ο κάθε ένας και στον ίδιο διάδρομο, με διαδοχική σειρά ανά ομάδα (ο 1ος της 2ης ομάδας, μετά ο 1ος της 1ης ομάδας, μετά ο 2ος της 2ης ομάδας, κ.ο.κ). Τον διάδρομο που θα γίνει το Roll-Off το αποφασίζει η ομάδα με την καλύτερη κατάταξη από την 1η φάση. Η ομάδα με το μεγαλύτερο σύνολο κορινών από τις 4 μπαλιές των αθλητών της, κερδίζει το παιχνίδι. Σε περίπτωση νέας ισοπαλίας, η διαδικασία επαναλαμβάνεται στον διπλανό διάδρομο του ζευγαριού.

5. Λάδωμα / Oil Pattern

Για την διοργάνωση των Τελικών του Rally Αιγαίου, θα χρησιμοποιηθεί το λάδωμα (pattern) Kegel Big Ben 44 feet (http://www.kegel.net/v3/PatternLibraryPattern.aspx?ID=845).

6. Νικητές / Βραβεία

Οι αθλητές των τριών (3) πρώτων ομάδων από την Τελική Φάση, θα λάβουν μετάλλια.

Επίσης, θα βραβευθούν με μετάλλια:

α) Το καλύτερο ομαδικό παιχνίδι καθ’ όλη τη διάρκεια των Τελικών.
β) Το καλύτερο ατομικό παιχνίδι καθ’ όλη τη διάρκεια των Τελικών.
(Σημείωση: Σε ισοβαθμία για το καλύτερο ομαδικό ή/και ατομικό παιχνίδι, θα μετράει κατά προτεραιότητα το 2^{ο} καλύτερο παιχνίδι, το 3^{ο} κ.ο.κ.)

Τέλος, καθ’ όλη τη διάρκεια των Τελικών, όποιος αθλητής καταφέρει να επιτύχει το απόλυτο των τριακοσίων (300) κορινών, θα λάβει αναμνηστική πλακέτα, με αναγραφή ημερομηνίας και αριθμό διαδρόμου.

Για οποιοδήποτε θέμα προκύψει και δεν προβλέπεται με απόλυτη ακρίβεια στην Αναλυτική Προκήρυξη, θα επιλυθεί με απόφαση της Επιτροπής Αγώνων του Rally Αιγαίου.